1./ Nhân vật:

1.1 Tổng quan:

- Khi khởi tạo mặc định được lựa chọn giới tính, trang phục mặc định, vv..

- Mỗi nhân vật sẽ chỉ được gia nhập một môn phái khi đạt được các danh hiệu sau:

+ Kỹ thuật lập trình (đạt kỹ năng Kiếm tàng lục thức)

+ Hướng đối tượng (đạt kỹ năng Hồi đao tuyệt)

+ Cơ sở dữ liệu (đạt kỹ năng Cửu Sử Diệu Lâm)

+ Cấu trúc dữ liệu (bao gồm cả giải thuật) (đạt kỹ năng Cầm Trảo Dạ Lôi).

- Các môn phái bao gồm: *\*\*suy nghĩ đặt theo tên sau, tạm thời chưa nghĩ ra\*\**

+ Lập trình Web

+ Lập trình di động

+ Lập trình game

+ Lập trình ứng dụng

- Sau khi gia nhập môn phái thì sẽ học những kiến thức chuyên sâu, người chơi chỉ có thể chọn một môn phái, sau khi hoàn thành tất cả các nhiệm vụ thì sẽ được học môn phái khác (giống như chuyển sinh). Độ khó của nhiệm vụ chỉ dừng lại ở mức ứng dụng chứ ko quá chuyên sâu. Sau mỗi lần “chuyển sinh” sẽ đạt một danh hiệu nào đó *\*\*chưa nghĩ ra\*\**

- Lv của nhân vật sẽ ảnh hưởng trang bị được phép sử dụng & các quyền trợ giúp từ phía NPC trong game.

1.2 Thuộc tính cơ bản:

- IQ (tạm đặt tên là như vậy chỉ số này giống như chỉ số elo trong cờ vua): dùng để đánh giá trình độ của người chơi. Mỗi bài tập sẽ có một mức IQ nào đó, người chơi chỉ có thể mở khóa đc bài tập hay thông qua việc nâng cao chỉ số IQ. (Nên gọi lực chiến – lẽ nào mới vào IQ thấp là ngu à???)

- Sức khỏe + năng lượng: dùng cho map đánh quái (phần thưởng sẽ là bí kíp thăng cấp võ công, chủ yếu là giải trí & làm cho nhân vật đẹp hơn) (Nên đặt tên map quái, các loại quái là các lỗi trong quá trình lập trình)

- Nhanh nhẹn: tăng tốc độ di chuyển + né tránh khi đánh quái.

- Thể lực: tăng phòng thủ + sức khỏe + năng lượng

1.3 Kỹ năng nhân vật:

- Kỹ năng cơ bản: có đc khi hoàn thành nv chính tuyến

+ Kiếm tàng lục thức

+ Cầm Trảo Dạ Lôi

+ Cửu Sử Diệu Lâm

+ Hồi đao tuyệt

- Kỹ năng cao cấp: sau khi gia nhập môn phái sẽ có.

- Thăng cấp kỹ năng: hoàn thành nv + tiền sẽ nâng cấp kỹ năng

- Mỗi kỹ năng sẽ có tối đa 9 cấp bậc & một tầng đột phá (max đẹp)

- Các kỹ năng có thể kết hợp cùng nhau để tạo ra các kỹ năng mới, cấp độ của kỹ năng mới sẽ là cấp độ nhỏ nhất trong các kỹ năng dùng kết hợp.

1.4 Trang bị - Vật phẩm :

* Bình phục hồi thể lực và năng lượng.
* Vật phẩm reset số lần luyện tập trong ngày (2.4.2).
* Vật phẩm quay ngược thời gian về (1,2,3,… ngày, số ngày tăng theo số tiền mua vật phẩm), giúp người dùng có thể làm bù bài tập mục tiêu ngày (mục 2.4.1).

2/. Nhiệm vụ:

2.1 Tổng quan:

Nv sẽ phân theo cấp độ từ 1\* (dễ nhất) đến 9\* (khó nhất), mỗi \* sẽ tương ứng với phần thưởng nhận đc như sau:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Số sao | IQ nhận được | Điểm kinh nghiệm | Tiền (đồng) |
| 1 | 1 | 10 | 200 |
| 2 | 2 | 20 | 400 |
| 3 | 3 | 30 | 500 |
| 4 | 5 | 50 | 700 |
| 5 | 8 | 80 | 1000 |
| 6 | 13 | 130 | 1500 |
| 7 | 21 | 210 | 2300 |
| 8 | 33 | 330 | 3500 |
| 9 | 54 | 500 | 5300 |

* 1. Nhiệm vụ chính tuyến:
  2. Nv phụ:
* Ký hiệu : chấm than màu xanh dương (có thể nhận nvu), ký hiệu chấm hỏi xanh dương (có thể trả nhiệm vụ).
* Dạng nhiệm vụ: trả lời 10 câu hỏi liên quan đến môn phái (6/10 câu hoàn thành nhiệm vụ).
  1. Tính năng:
     1. Tự thiết lập mục tiêu ngày cho bản thân:
  + Người dùng được thiết lập mục tiêu trong ngày của bản thân là đạt thêm bao nhiêu điểm kinh nghiệm (hay phải làm bao nhiêu bài tập). Mỗi lần thiết lập sẽ cách nhau 2 ngày.
  + Hoàn thành mục tiêu ngày sẽ được + ??? điểm kinh nghiệm or tiền…. Hoàn thành mục tiêu tuần sẽ + ??, hoàn thành mục tiêu tháng or quý sẽ nhận được danh hiệu….
    1. Luyện tập:
  + Người dùng có thể tham gia chức năng luyện tập bằng cách trả lời các câu hỏi trong kho câu hỏi (kho câu hỏi lấy từ tất cả các bài tập mà người chơi đã vượt qua).
  + Mục tiêu: cũng cố kiến thức, ôn tập…
  + Bổ sung một vài câu hỏi nâng cao (số lần luyện tập trong ngày là giới hạn). Vượt qua các mốc sẽ có thêm phần thưởng.
    1. Tính năng thảo luận và đóng góp:
  + Tạo ra một diễn đàn song song, để người chơi trao đổi các vấn đề liên quan.
  + Ngoài ra, người dùng có thể đóng góp cho bộ câu hỏi trong nhiệm vụ luyện tập hoặc bài tập liên quan… (Điều khoản: sau khi người dùng post lên, có nghĩa là đã chia sẻ quyền sử dụng cho Game và đảm bảo về tính bản quyền của nó). => Mỗi lần đóng góp sẽ được nhận phần thưởng nếu được duyệt bài.
    1. Tính năng mời bạn bè:
  + Người dùng có thể mời bạn bè bằng cách nhập mail của bạn mình.
  + Chúng ta sẽ thông báo mỗi khi bạn bè vượt qua thành tích của người dùng để kích thích người chơi…